

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Krok do przodu”

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady organizacji i uczestnictwa w grze miejskiej „Krok do przodu”, zwanej dalej „Grą”.

2. Organizatorem Gry jest zespół projektu “Krok do przodu”, działający w ramach olimpiady “Zwolnieni z Teorii”, zwany dalej „Organizatorem”.

3. Gra odbywa się od dnia 1 marca 2026 r. do dnia 21 marca 2026 r. (włącznie) na terenie miasta Pruszków oraz miasta Grodzisk Mazowiecki.

4. Udział w Grze jest bezpłatny.

5. Celem Gry jest zwiększenie regularnej aktywności w społeczeństwie, integracja mieszkańców oraz dobra zabawa.

§2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikami Gry mogą być osoby fizyczne:

- pełnoletnie,
- niepełnoletnie wyłącznie za zgodą rodzica/opiekuna prawnego.

2. Uczestnicy biorą udział indywidualnie i/lub zbierają punkty dla swojej szkoły.

3. Warunkiem udziału w Grze jest:

- dokonanie rejestracji poprzez formularz online,
- akceptacja niniejszego Regulaminu.

§3. Zasady Gry

1. Gra rozpoczyna się 1 marca 2026 r. i trwa do końca dnia 21 marca 2026 r.
2. Rejestracja uczestników odbywa się poprzez stronę internetową Gry.
3. Gra polega na odbywaniu spacerów pomiędzy punktami wyznaczonymi przez kody QR. W przestrzeni miejskiej zostanie rozmieszczonych 30 kodów QR w Pruszkowie i 20 kodów QR w Grodzisku Mazowieckim.
4. Uczestnicy, po dokonaniu rejestracji, uczęszczający do szkoły podstawowej lub ponadpodstawowej na terenie Pruszkowa lub Grodziska Mazowieckiego mogą przypisać się do swojej szkoły i zdobywać dla niej punkty zwane dalej „gwiazdkami”.
5. Gwiazdki przyznawane są w następujący sposób:
 - pierwszy zeskanowany kod daje 5 gwiazdek,
 - za zeskanowanie drugiego i każdego kolejnego kodu QR uczestnik otrzymuje 10 gwiazdek.
6. Za zeskanowanie jednego kodu QR dwa razy uczestnik nie dostaje podwójnej ilości gwiazdek.
7. Organizator określi minimalny oraz maksymalny przedział czasowy pomiędzy kolejnymi skanowaniami kodów QR. Zeskanowanie kodu przed upływem wyznaczonego czasu nie będzie skutkowało przyznaniem gwiazdek.
8. Wprowadzenie ram czasowych ma na celu zapewnienie zasad fair play oraz potwierdzenie, że dystans pomiędzy punktami został pokonany pieszo.
10. Zabrania się podejmowania działań mających na celu obejście zasad Gry, w szczególności manipulowania lokalizacją urządzenia lub udostępniania kodów osobom trzecim. W przypadku naruszenia zasad Organizator może wykluczyć uczestnika z Gry.

11. Uczestnicy zobowiązani są do:

- przestrzegania przepisów prawa,
- zachowania zasad bezpieczeństwa,
- stosowania się do poleceń Organizatora.

12. Zabronione jest:

- niszczenie mienia,
- zakłócanie porządku publicznego,
- utrudnianie udziału innym uczestnikom.

13. Organizator ma prawo wykluczyć uczestnika lub zespół w przypadku naruszenia Regulaminu.

§4. Zwycięzcy i nagrody

1. O klasyfikacji indywidualnej decyduje łączna liczba zdobytych gwiazdek w okresie trwania Gry.

2. Nagrody zostaną przyznane trzem uczestnikom z najwyższą liczbą gwiazdek w każdej z poniższych kategorii wiekowych:

- dzieci – uczniowie szkół podstawowych oraz dzieci młodsze,
- młodzież – uczniowie szkół ponadpodstawowych,
- dorośli – osoby, które ukończyły edukację średnią i nie ukończyły 60. roku życia,
- seniorzy – osoby, które ukończyły 60 lat.

Będą obowiązywać oddzielne klasyfikacje dla miasta Pruszków oraz dla miasta Grodzisk Mazowiecki.

3. Dodatkowo nagrodę otrzymają najlepsze szkoły z terenu miasta Pruszków oraz z terenu miasta Grodzisk Mazowiecki, których uczniowie łącznie zdobędą największą liczbę gwiazdek.

5. Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród nastąpi w terminie i miejscu wskazanym przez Organizatora na stronie internetowej Gry.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji wyników przed ogłoszeniem ostatecznej klasyfikacji.

7. Organizator przewiduje nagrody w postaci nagród rzeczowych.

8. Decyzja Organizatora w sprawie wyników jest ostateczna.

9. Założenie konta na stronie internetowej Gry jest równoznaczne ze zgodą na publikację wizerunku oraz imienia i nazwiska zwycięzców w poszczególnych kategoriach.

§5. Odpowiedzialność

1. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:

- wypadki wynikające z nieprzestrzegania Regulaminu,
- rzeczy zgubione lub zniszczone podczas Gry.

3. Uczestnicy odpowiadają za szkody wyrządzone przez siebie.

§6. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia Gry.
3. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do swoich danych, ich poprawiania oraz żądania usunięcia.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w Grze.

§7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej krokdoprzodu.eu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.